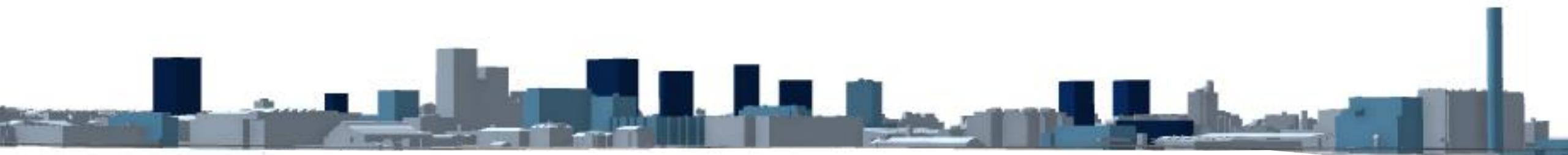
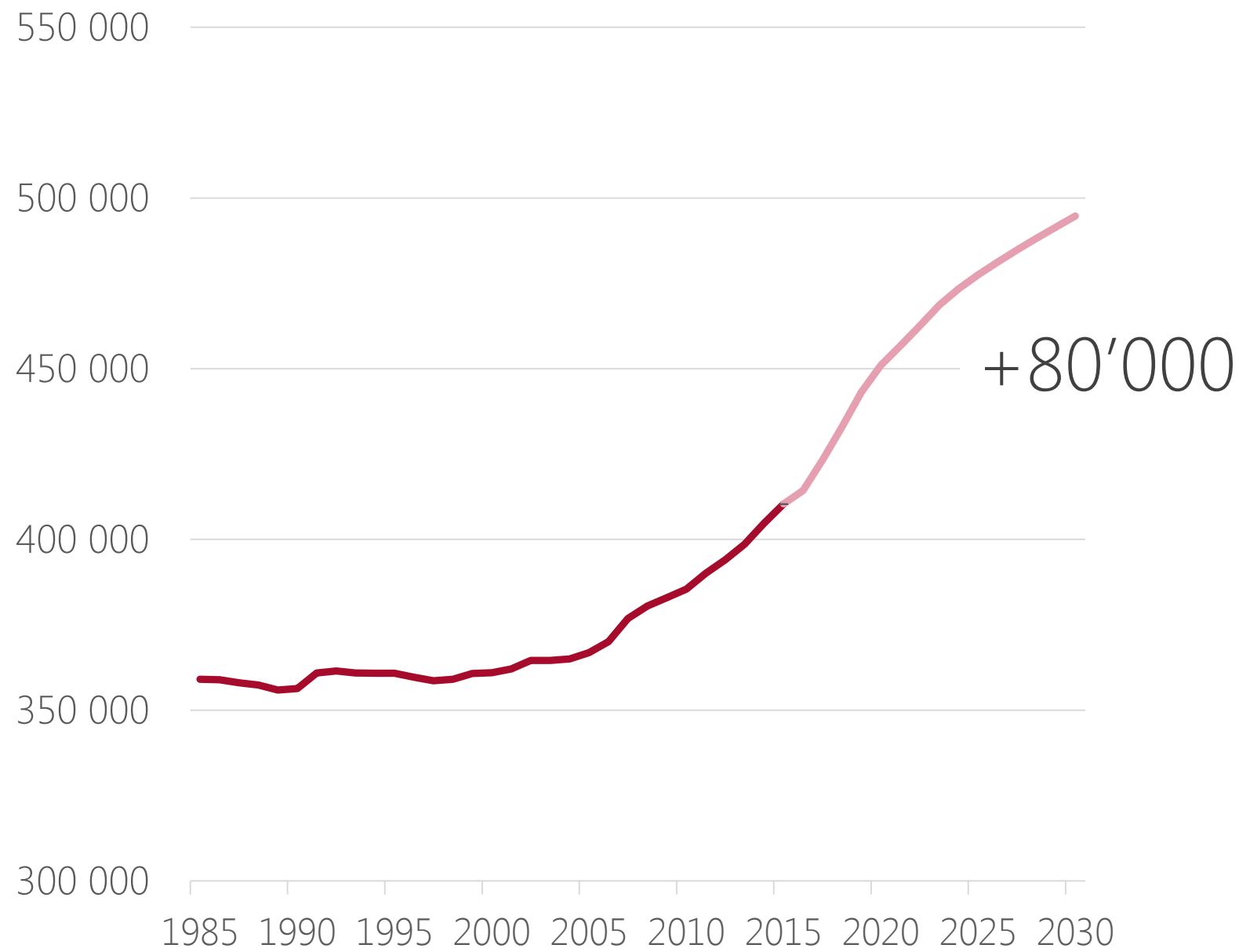


Die Stadt planen in 3D

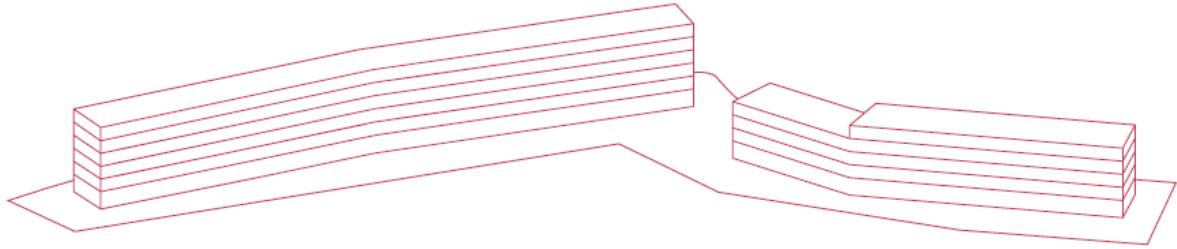
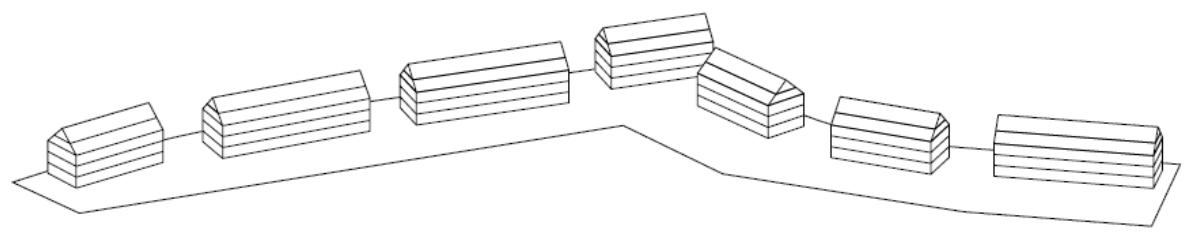




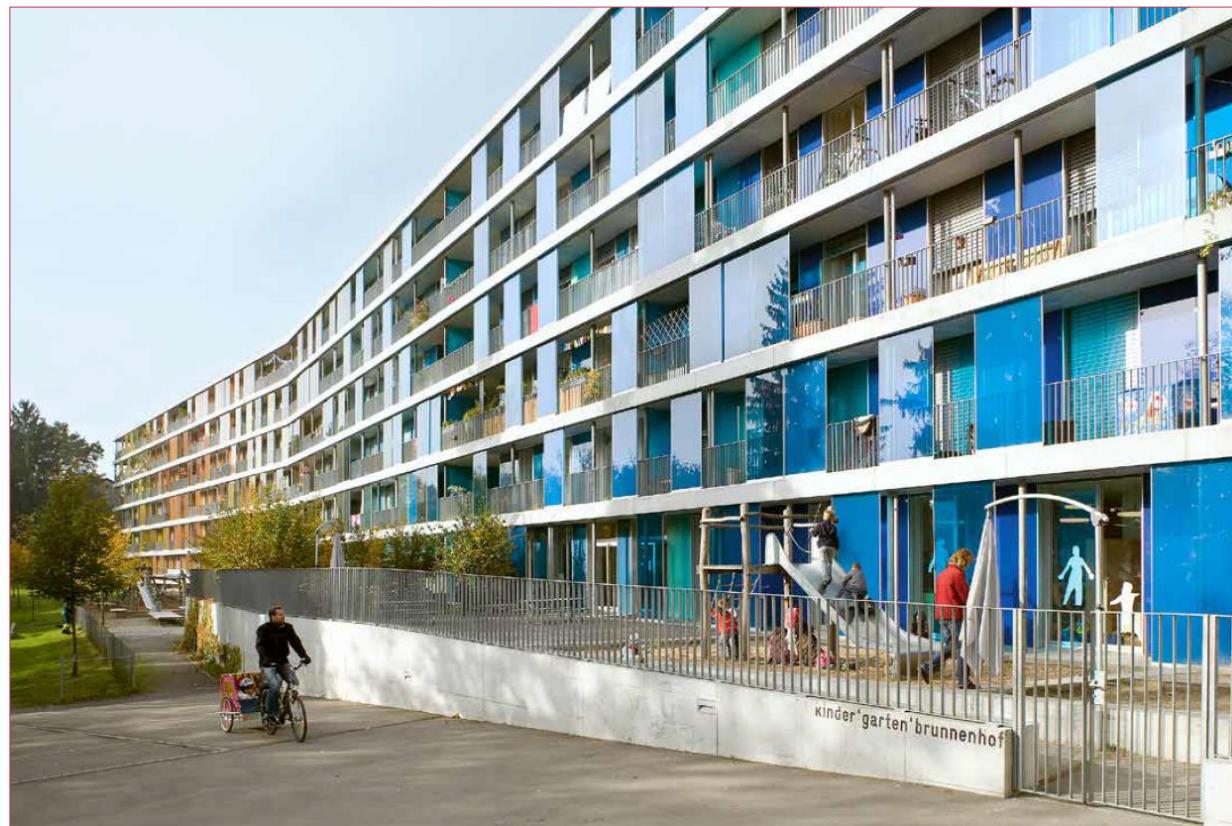
5 Beispiele von baulicher Verdichtung

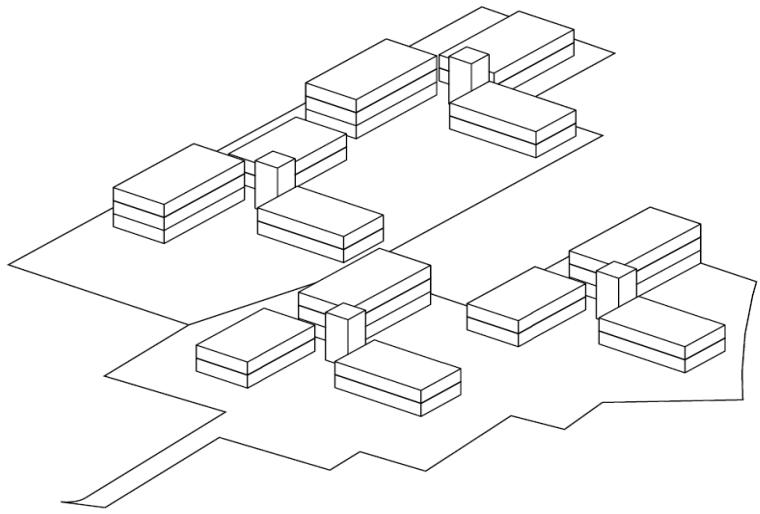
5 Schritte zur zukünftigen Stadt in 3D

5 Trends in der 3D-Geoinformation

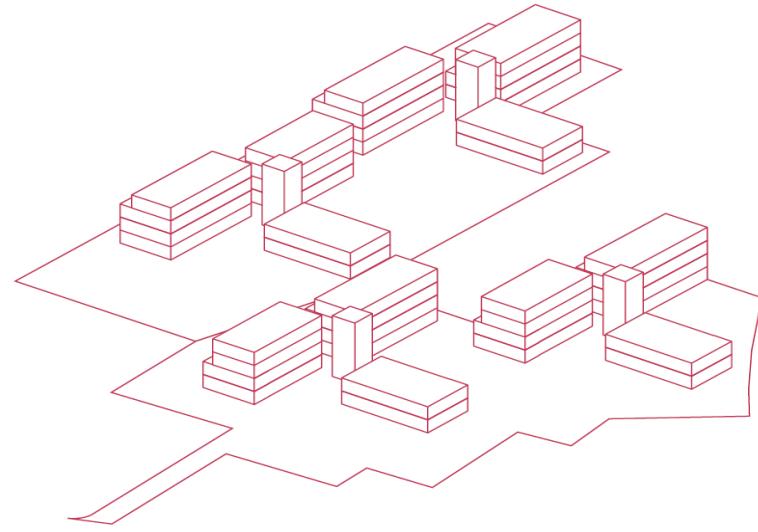


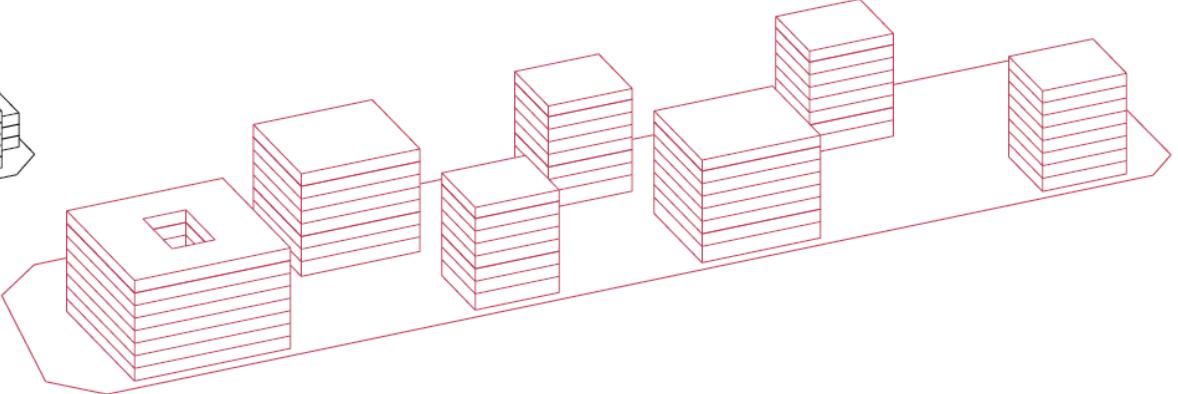
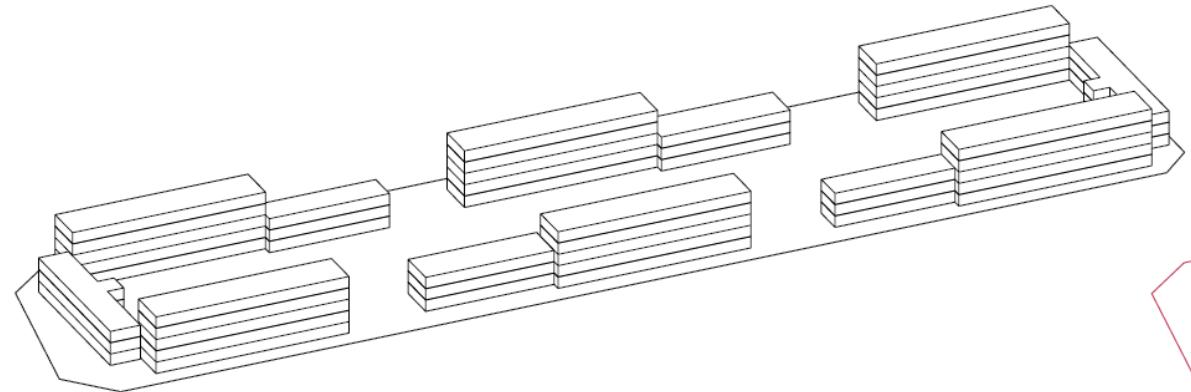
+ 250 Einwohner





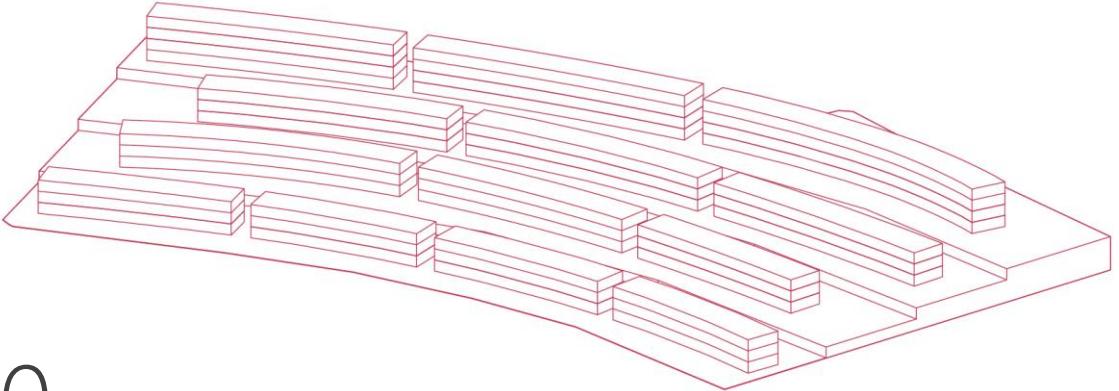
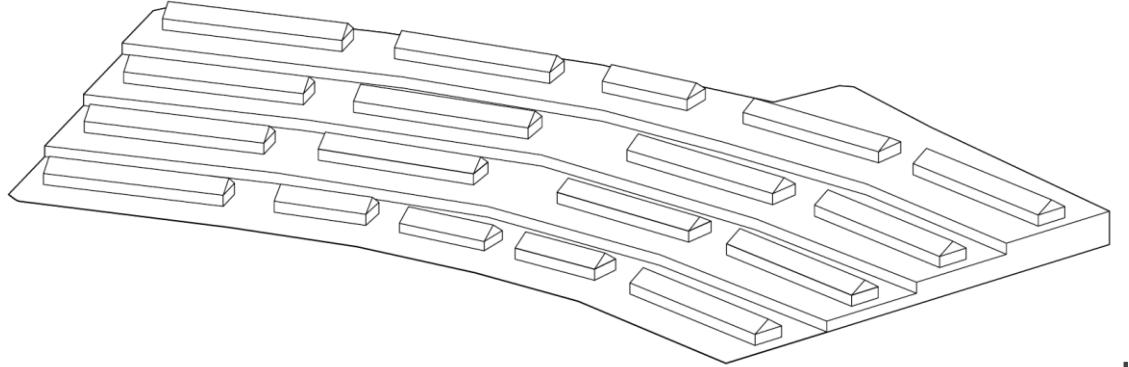
+ 40



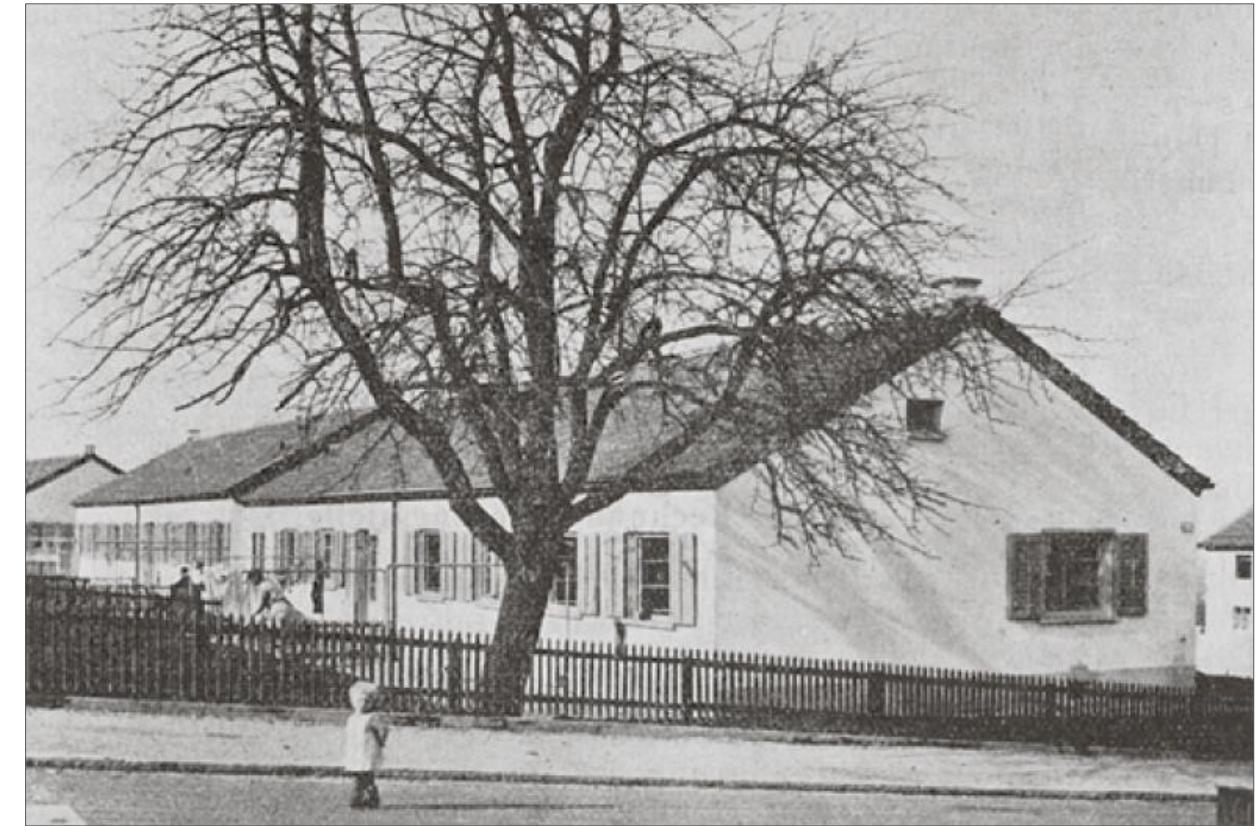


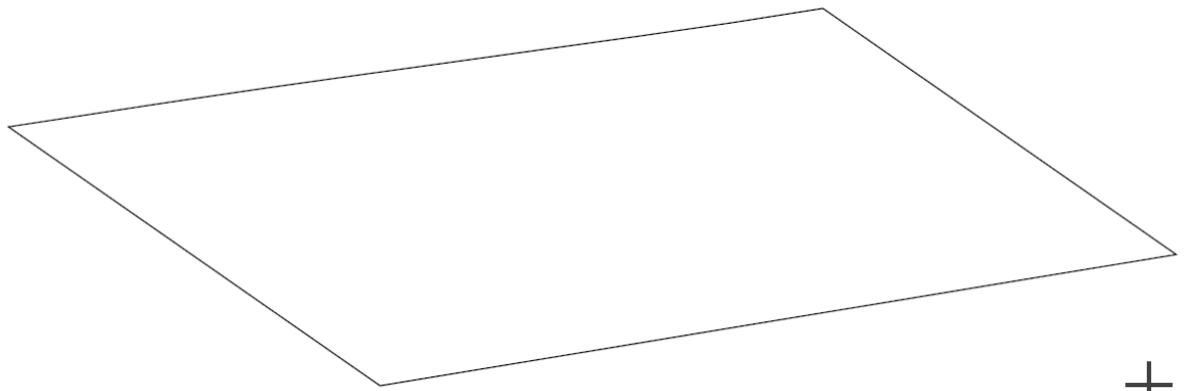
- 120



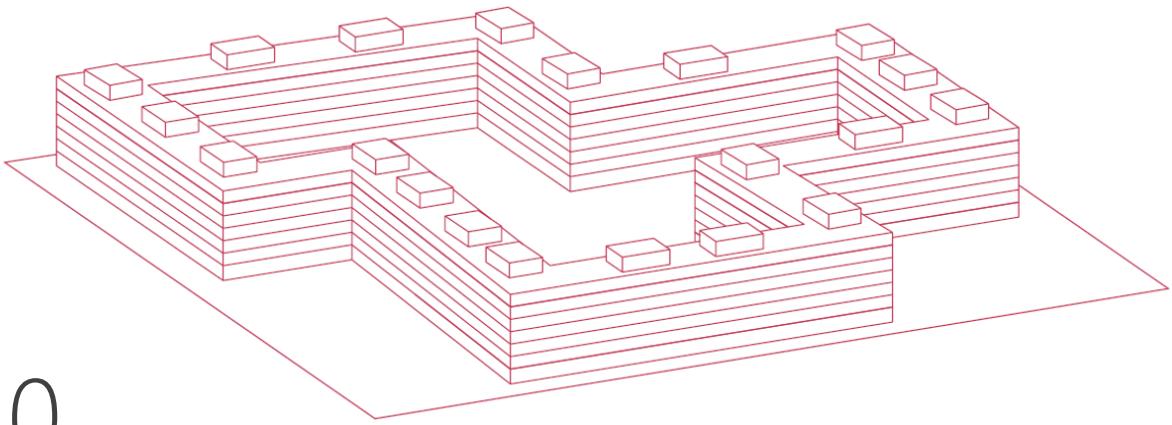


+ 210





+ 980



80'000

-250

-40

+120

-210

-980

78'640

=====

5 Beispiele von baulicher Verdichtung

5 Schritte zur zukünftigen Stadt in 3D

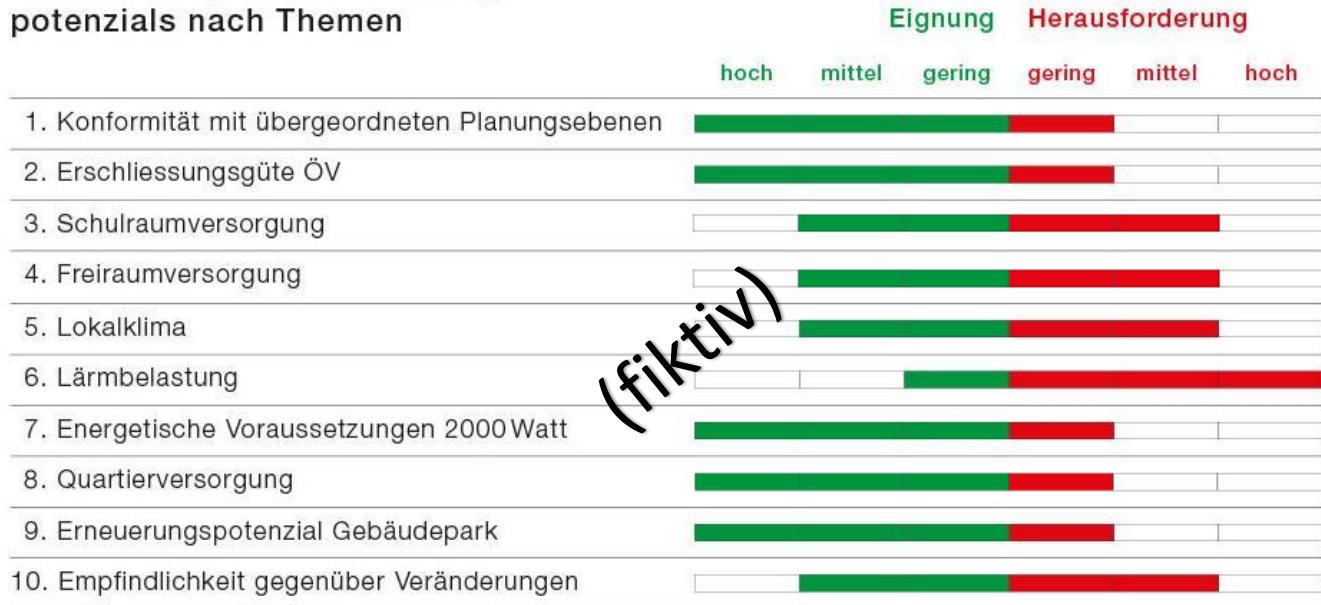
5 Trends in der 3D-Geoinformation

Schritt 1: Eignungsanalyse

	Perimeter ¹	Gesamtstadt ¹	
Anzahl Einwohner 2014 ²	11'174	404'117	P
Einwohnerdichte Ø	106	85	P/ha
Anzahl Beschäftigte 2013 ³	8'986	453'287	AP
Beschäftigtendichte Ø	86	96	AP/ha
Verhältnis Beschäftigte / Einwohner	45 / 55	53 / 47	%
Geplante zusätzliche Wohneinheiten ⁴	1'224	19'234	WE
Anteil Gemeinnütziger Wohneinheiten	23	21	%
Geschossflächenreserven ⁵	575'367	17'665'275	m2
Inanspruchnahme Reserven bis 2040 ⁶	37	37	%
Bauliche Dichte Bestand	1.08	0.93	AZ
Bauliche mögliche Dichte BZO2014	1.85	1.43	AZ



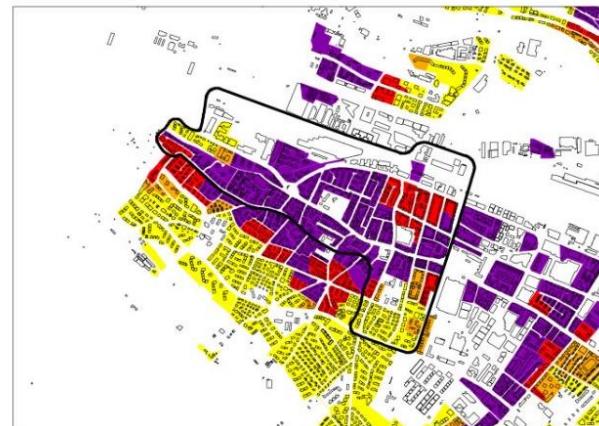
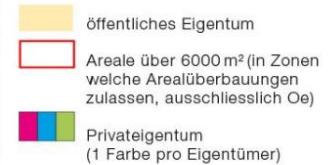
Einschätzung des Verdichtungspotenzials nach Themen



Ausnutzungsreserven BZO2014
(inkl. der Berücksichtigung
der Arealüberbauungen)



Eigentümerstruktur



Freiraumversorgung



M 1:30000
0 375 750 m

Schritt 2: Ideenskizzen



Schritt 3: Städtebaulicher Entwurf in 2D

Bebauung Entwurf													
OBJECTID *	Shape *	Attika	EG_Nutzung	Zone	Hochhaus	Nutzung	Vollgeschoss	Etappierung	Eigentuemerart	Gebaeudeart	Shape_Length	Shape_Area	
48	Polygon	0	1	Z7	0	W	3	2030	<Null>	Mischnutzung	98.939056	289.843688	
49	Polygon	0	1	Z7	0	W	2	2030	<Null>	Mischnutzung	110.097138	527.944236	
51	Polygon	1	0	Z5	0	W	5	2030	<Null>	<Null>	384.468337	2658.5172	
52	Polygon	1	0	Z5	0	W	5	2030	<Null>	<Null>	79.999973	399.9999727	
53	Polygon	1	0	Z5	0	W	5	2050	<Null>	<Null>	79.999973	399.9999727	
54	Polygon	1	1	Z6	0	W	6	2030	Stadt Zürich	Mischnutzung	94.288419	421.046836	
55	Polygon	1	1	Z6	0	W	6	2030	<Null>	Mischnutzung	126.816131	1003.685407	
57	Polygon	1	1	Z5	0	W	5	2030	<Null>	Mischnutzung	97.883954	519.282763	
58	Polygon	1	0	Z5	0	W	5	2050	<Null>	<Null>	74.957396	351.162105	
59	Polygon	1	0	Z5	0	W	5	2030	<Null>	Mischnutzung	196.019539	1240.864517	
60	Polygon	1	0	W5	0	W	5	2030	<Null>	<Null>	151.490143	909.944493	
61	Polygon	1	0	Z5	0	W	5	2030	<Null>	<Null>	179.779765	934.524022	
62	Polygon	1	1	Z6	0	W	6	2050	<Null>	Mischnutzung	100.011876	539.012758	
63	Polygon	1	1	Z6	0	W	6	2030	<Null>	Mischnutzung	114.418505	633.085391	
64	Polygon	1	1	Z6	0	W	6	2030	Baugenossenschaften	Mischnutzung	547.41101	3043.390525	

1 ▶ (650 aus 650 Ausgewählte)

Bebauung Entwurf



Schritt 4: Szenarien in 3D



Schritt 5: Kommunikation

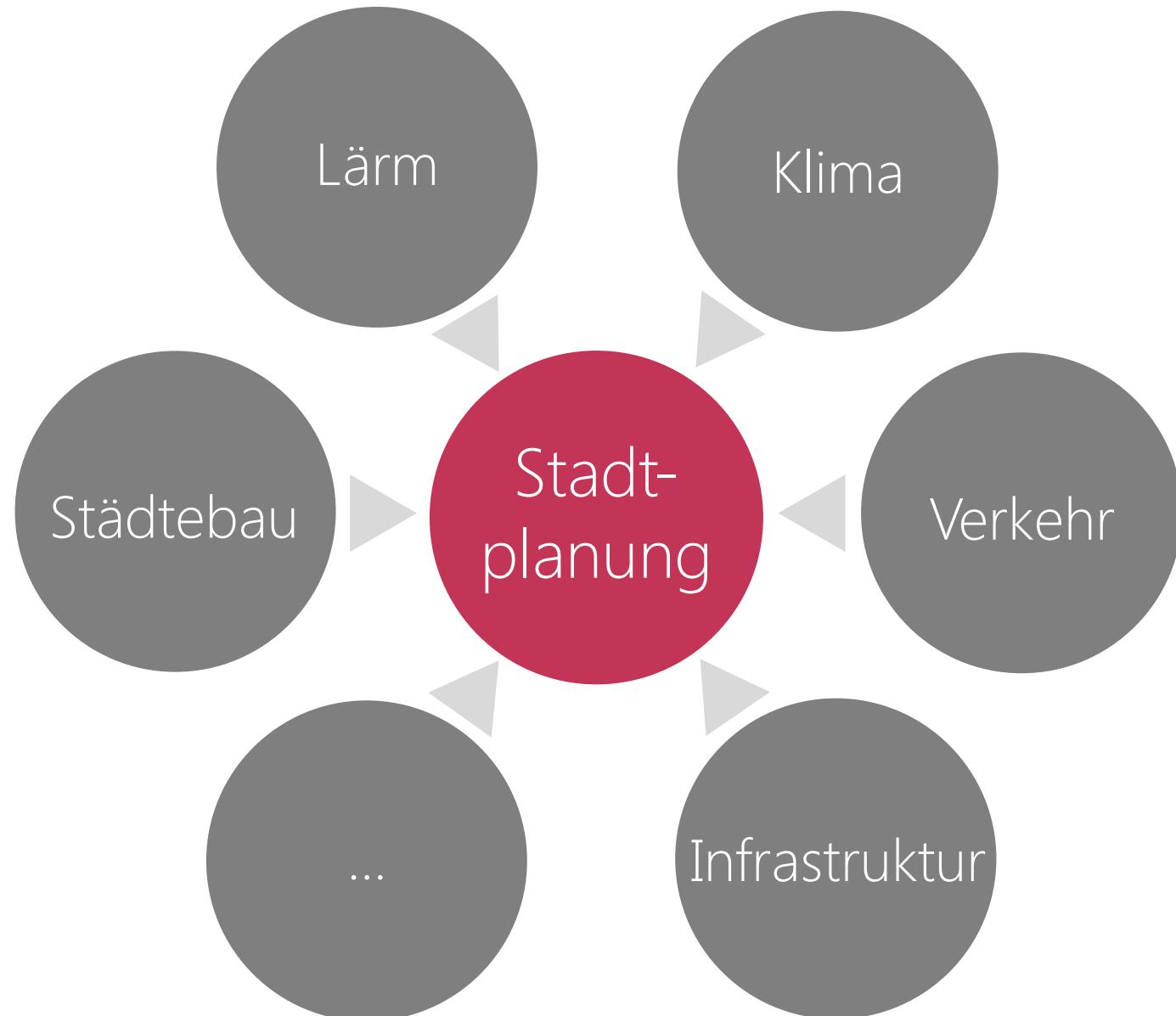


5 Beispiele von baulicher Verdichtung

5 Schritte zur zukünftigen Stadt in 3D

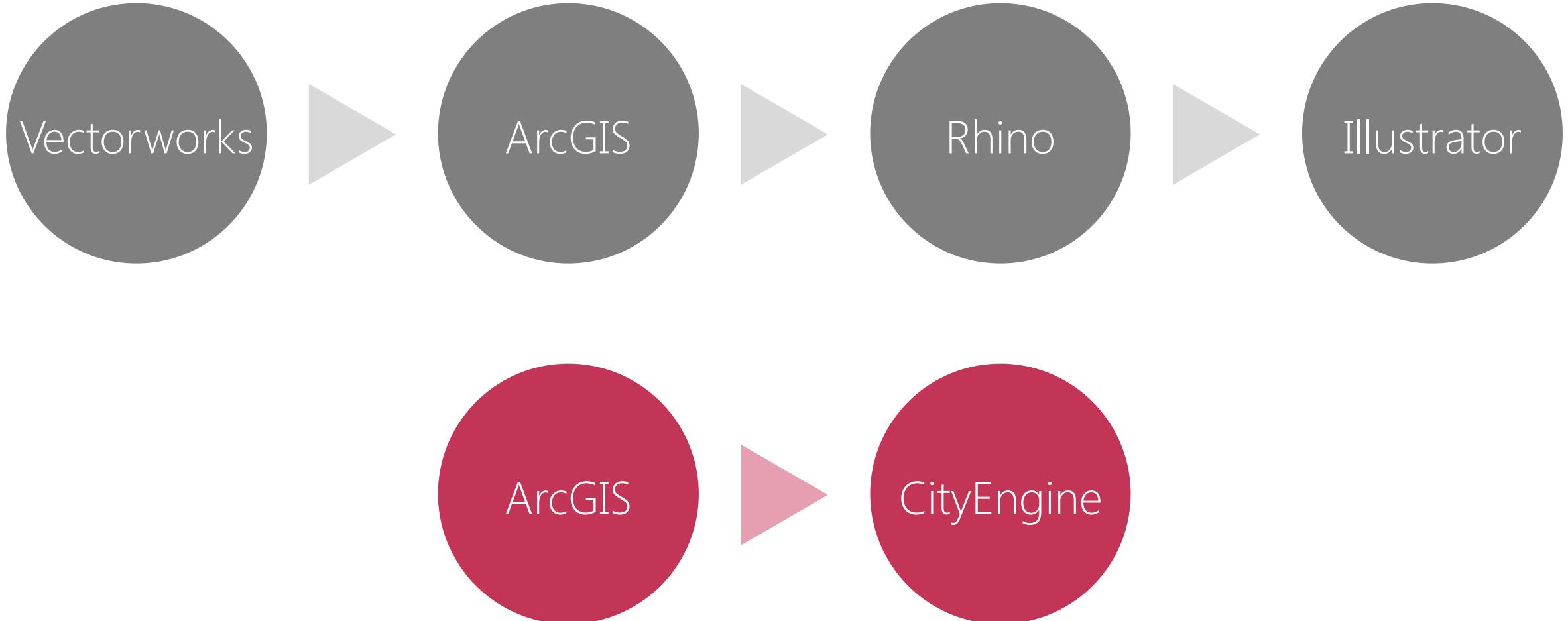
5 Trends in der 3D-Geoinformation

Trend 1: 3D als Basis für eine integrale Stadtplanung

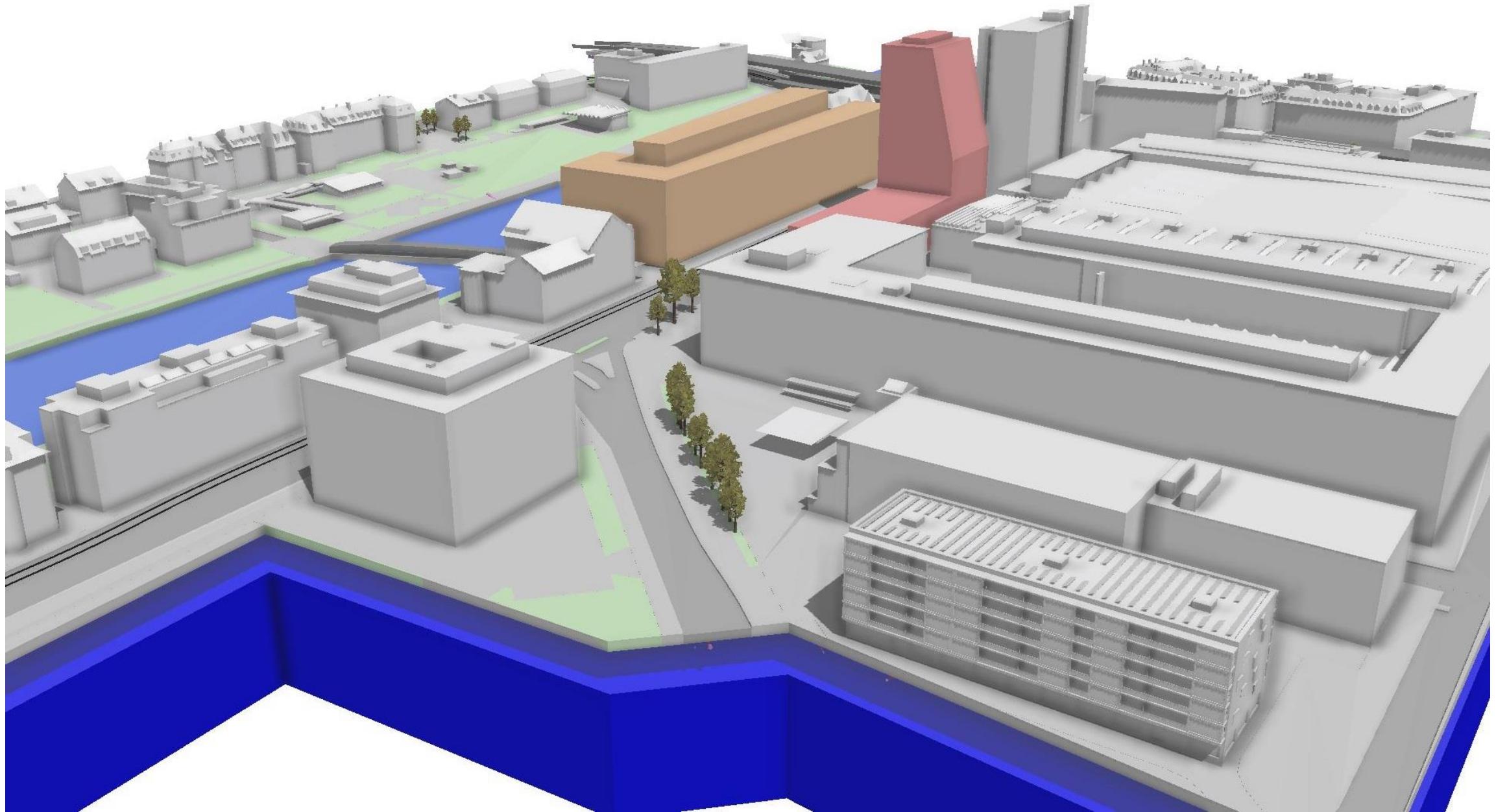




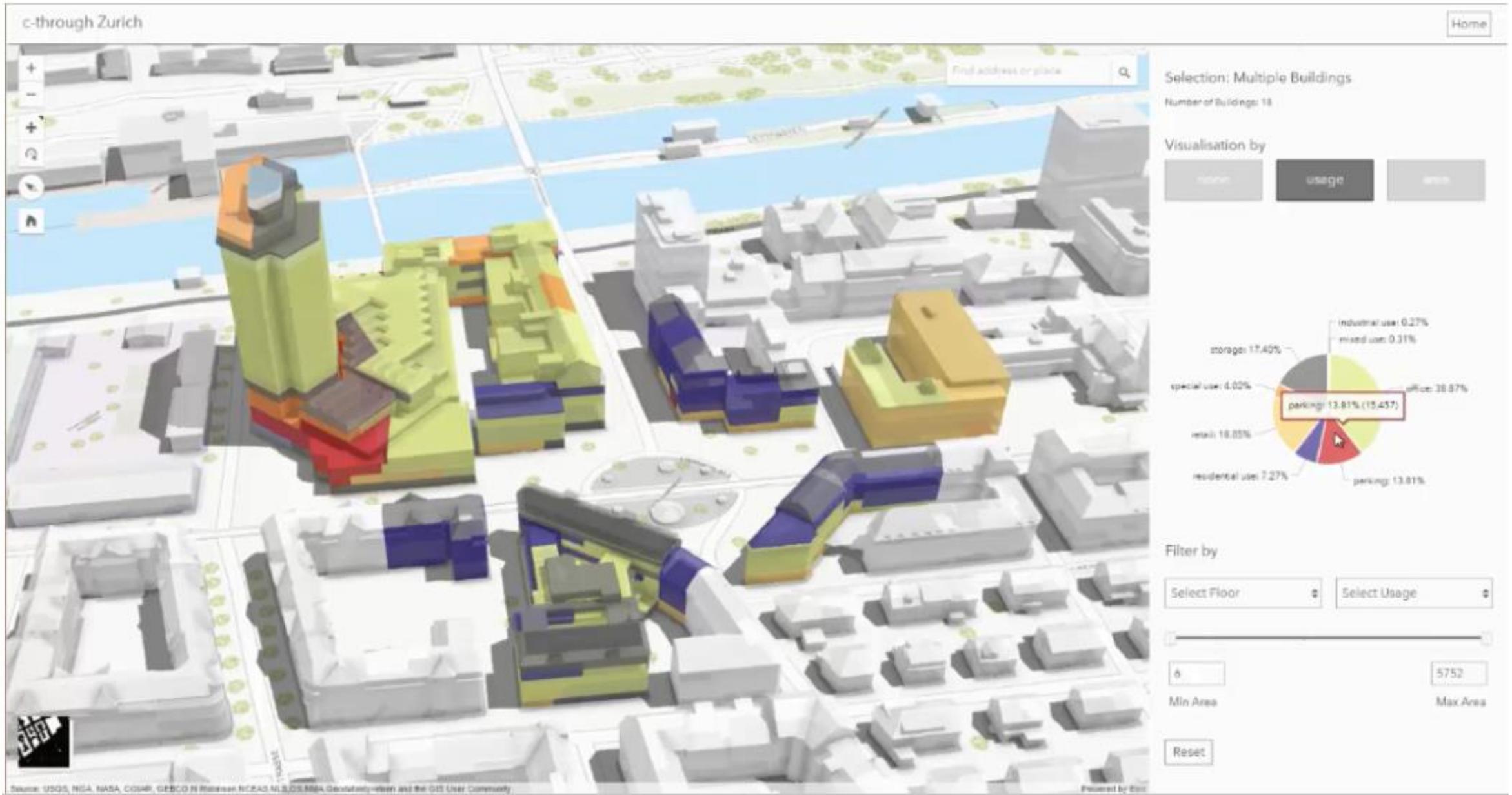
Trend 2: Einfachere Prozesse dank 3D-GIS



Trend 3: 3D-Daten – mehr Objekte, mehr Details



Trend 3: 3D-Daten – mehr Objekte, mehr Details

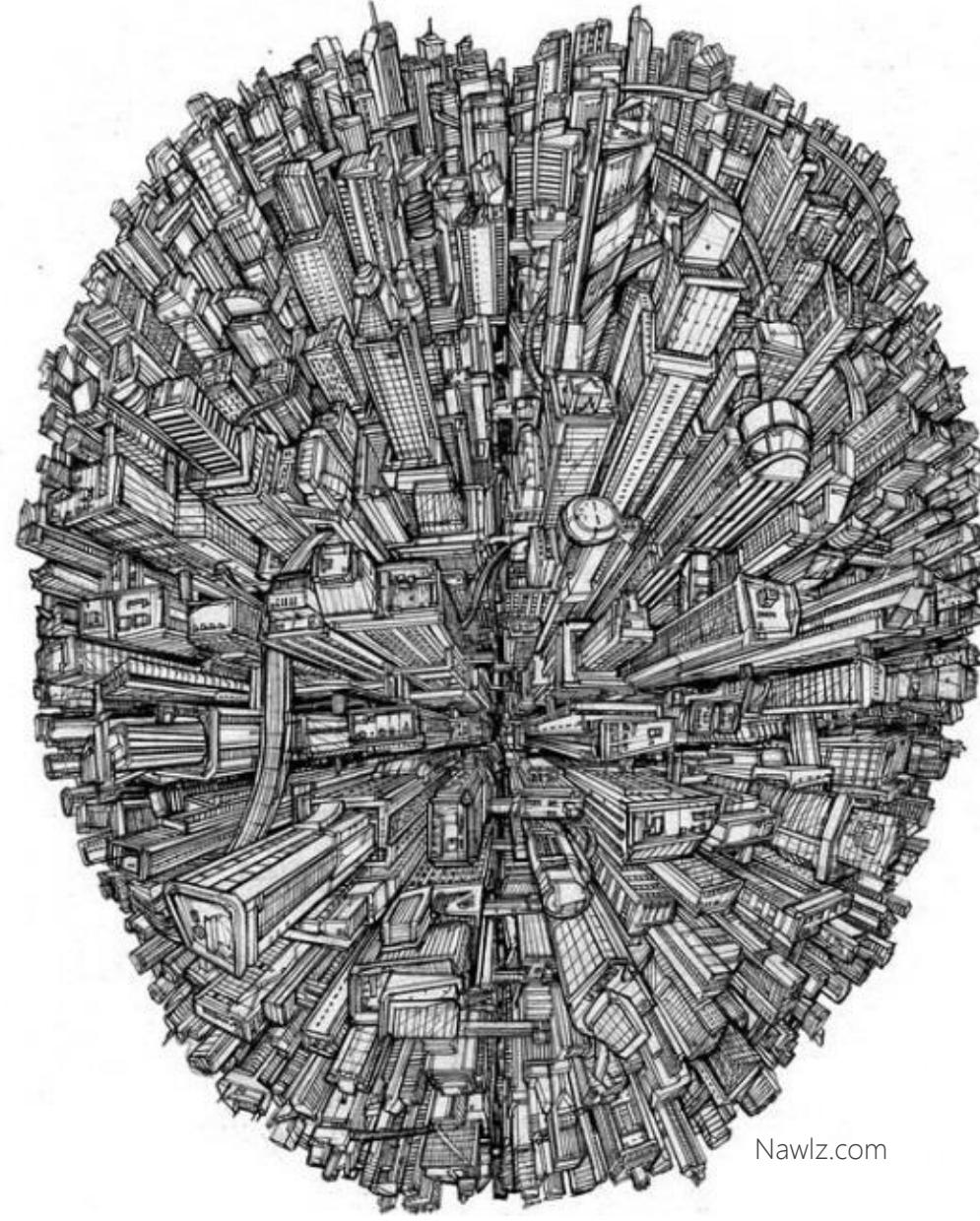


Trend 4: 3D-Technologien im Vorwärtsgang



Trend 5: Digitalisierung





Nawlz.com